



REGOLAMENTO PER LA PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE PER LE 10 POSTAZIONI ESPOSITIVE GRATUITE DISPONIBILI NELL'AREA INDIE DI MGWCMX2024

OGGETTO DEL REGOLAMENTO

Il presente regolamento contiene le indicazioni necessarie per poter partecipare alla selezione per le 10 postazioni espositive gratuite messe a disposizione da Fiera Milano e Fandango Club Creators con la collaborazione di IIDEA, l'Associazione di categoria dell'industria dei videogiochi in Italia per lo showcase di Milan Games Week & Cartoomics dedicato alle produzioni videoludiche italiane. Milan Games Week & Cartoomics si svolgerà **da venerdì 22 a domenica 24 novembre 2024** presso Fiera Milano Rho.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE

Per partecipare alla selezione è necessario compilare entro **venerdì 6 settembre 2024** il [form](#) presente a questo indirizzo, inserendo le informazioni di seguito indicate.

- Studio di sviluppo (ragione sociale se impresa o nome del team)
- Indirizzo | CAP | Città
- P.IVA (se presente)
- Referente dello studio di sviluppo
- Carica del referente
- Cellulare del referente
- Email del referente
- Sito internet dello studio di sviluppo
- Canali social dello studio di sviluppo
- Titolo del videogioco che si intende presentare a MGW Indie
- Data di uscita del videogioco
- Piattaforme di riferimento
- Sito internet del videogioco
- Descrizione del videogioco (max. 700 caratteri)
- Link per acquistare il titolo o per scaricare la demo dai vari store (Steam, GOG, Itch.io, ecc.)
- Descrizione dello studio di sviluppo (max. 700 caratteri)
- Recensioni o riconoscimenti ottenuti dal videogioco e/o dallo studio di sviluppo (max. 700 caratteri)
- Reason Why della presentazione della candidatura (max 800 caratteri)

Devono essere allegati anche il **logo dello studio di sviluppo in alta risoluzione** e il **logo e un minimo di tre screenshot del videogioco**, nonché almeno un **link da cui poter visualizzare un trailer e/o un video di gameplay del titolo** che si intende presentare a Milan Games Week & Cartoomics. È necessario indicare anche l'eventuale partecipazione alle edizioni precedenti di Milan Games Week & Cartoomics. Non saranno prese in considerazione le candidature che non siano complete delle informazioni richieste sopra.

CRITERI DI VALUTAZIONE DELLE CANDIDATURE

IIDEA valuterà le candidature sulla base dei seguenti criteri:

- saranno esclusi gli studi che avranno già diritto a una postazione gratuita grazie alla vittoria di un altro bando
- sarà data la priorità agli studi di sviluppo che non sono stati selezionati nelle precedenti edizioni di Milan Games Week & Cartoomics;
- sarà data la priorità ai prodotti "finiti" rispetto ai prototipi;
- sarà data la priorità ai progetti autofinanziati (non finanziati da publisher o altrimenti);
- sarà data la priorità ai titoli lanciati nell'anno in corso o di prossimo lancio;
- sarà data la priorità ai titoli e/o agli studi di sviluppo che hanno ottenuto recensioni o riconoscimenti di rilievo, soprattutto in ambito internazionale;
- sarà valutata l'originalità e la rilevanza artistica del titolo;
- sarà data la priorità agli studi di sviluppo nuovi che sono al loro primo progetto.

Nel caso in cui le candidature siano superiori ai posti disponibili, la valutazione terrà conto di ulteriori criteri quali la necessità di assicurare una rappresentanza equilibrata delle diverse aree geografiche, delle diverse piattaforme presenti sul mercato e delle diverse tipologie di videogiochi esistenti. I nomi degli studi di sviluppo selezionati saranno resi noti entro **venerdì 20 settembre 2024**.

CONTATTI

Per qualsiasi domanda o dubbio relativo all'area indie o alla partecipazione alla selezione delle 10 postazioni espositive gratuite messe a disposizione in collaborazione con IIDEA è possibile scrivere a Davide Mancini, Developer Relations Manager di IIDEA, all'email: davide.mancini@iideassociation.com.